

IRFAN KUSUMONEGORO S. TR., ANIM

Kota Depok, Indonesia | Email : irfankusumonegoro0@gmail.com | HP : +6289516147677 | Porto : irfannov.my.id

RINGKASAN PROFESIONAL

Lulusan D4 Terapan Animasi dengan pengalaman di bidang produksi konten digital, video editing, dan animasi 3D. Terbiasa bekerja dalam tim lintas divisi untuk menyelesaikan proyek kreatif tepat waktu. Memiliki kemampuan storytelling visual, penguasaan software kreatif, serta pemahaman alur kerja produksi media. Disiplin, teliti, dan mampu beradaptasi cepat terhadap teknologi baru. Terbuka untuk peran di bidang media dan kreatif.

PENGALAMAN

Gentle Guru - Gates Digital Pte Ltd | 3D Artist & Video Editor Oktober 2024 – April 2025

- Memberikan Tulang (rig) dan membuat pose pada karakter sebelum diproses oleh AI.
- Membantu melatih AI melalui prompting untuk pembuatan video.
- Mengumpulkan dan mengedit hasil video hasil AI sesuai kebutuhan menjadi animasi.
- Menyusun jadwal kerja agar efisien dan memastikan proyek selesai sesuai timeline.
- Membantu pembuatan desain untuk kebutuhan website perusahaan.

Metnesia, Jakarta - PT. Telkom Indonesia | Intern 3D Animator November 2022 – April 2023

- Membuat animasi 3D untuk kebutuhan proyek Metaverse dan digital media.
- Berkolaborasi dengan desainer dan programmer lintas divisi untuk menjaga konsistensi visual.
- Menyelesaikan tugas sesuai arahan senior dengan ketelitian dan disiplin.

Projek Pekerjaan Lepas | Freelance

- Berkoordinasi langsung dengan klien terkait pembuatan konten visual sesuai target dan deadline.
- Membuat 3D Karakter termasuk texturing dan Rigging untuk video animasi klien.
- Memastikan kualitas Asset sebelum dikirim kepada klien.
- Membuat ulang model 3D dari panggung melalui referensi yang klien disediakan.

PENDIDIKAN

Politeknik Negeri Media Kreatif Agustus 2020 – November 2024

D4 Sarjana Terapan Animasi

- IPK 3.43/4.00

KETERAMPILAN

Hard Skills: Adobe Creative Suite, Autodesk Maya, Blender, Davinci Resolve, Capcut, Canva

Soft Skills: Kolaborasi, Manajemen Waktu, Adaptasi, Bekerja dalam Tekanan

Keterampilan Utama: Video Editing, Motion Graphics, Adaptasi Software Cepat, Detail-Oriented

PENCAPAIAN UTAMA

- Menghasilkan konten di YouTube, Instagram, dan TikTok sebagai sarana pengembangan skill produksi visual.
- Membangun portofolio digital secara mandiri, termasuk pembuatan website pribadi dan sistem clipping.
- Mengembangkan workflow otomatisasi menggunakan n8n untuk pembuatan video AI.
- Mengadopsi mindset self-learning dengan terus bereksperimen pada project video dan teknologi kreatif terbaru.

BAHASA

- Bahasa Indonesia — Native
- English — Intermediate (Professional working proficiency)